

POČET PŘÍPADŮ KYBERGROOMINGU SPOJENÝCH S MINECRAFTEM ROSTE. RODIČE, POZOR!

Kamil KOPECKÝ

Termínem kybergrooming označujeme nebezpečnou manipulaci dítěte dospělým uživatelem internetu, jejímž cílem je přimět dítě k osobní schůzce. S rostoucí oblibou online her orientovaných na mladší hráče narůstá i počet případů, ve kterých bylo dítě vystaveno manipulaci internetovým útočníkem. První případy se objevily také v souvislosti s oblíbenou hrou Minecraft.

Před časem jsme vás informovali o výsledcích výzkumu [Fenomén Minecraft v českém prostředí](#), jehož závěry potvrzují, že je Minecraft sám o sobě velmi bezpečné prostředí. Přesto však někteří hráči uvedli, že se v prostředí Minecraftu setkali s rizikovou komunikací, ve kterých po nich internetový hráč požadoval např. intimní fotografii, případně se chtěl sejít ve skutečném reálném světě. Tyto indicie mohou signalizovat, že dítě mohlo skutečně komunikovat s dospělou osobou a mohlo se stát terčem útoku internetového predátora.

Zahraniční média v poslední době stále častěji informují o případech manipulace a následného zneužívání dětí, ke kterým došlo v prostředí Minecraftu. Mezi kauzy z poslední doby patří např. případ 12letého Paula ze Švýcarska (Bach, 2016), který byl dospělým 35letým pachatelem v prostředí Minecraftu osloven, následně zmanipulován a nakonec došlo k osobní schůzce. Paul byl sexuálně zneužíván po dobu 8 dní, dokud jej policisté nezachránili...

K podobné situaci došlo také ve Velké Británii (Moore, 2016) – Breck Brednar, 14letý hráč online her z Velké Británie, byl podobně jako Paul zmanipulován, sexuálně zneužit a poté online útočníkem dokonce zavražděn. S pachatelem – 19letým Lewisem Daynesem – se seznámil právě v prostředí Minecraftu.



Pachatel Lewis Daynes, oběť Breck Brednar

K trestu odnětí svobody v délce trvání 2 roky byl odsouzen také 23 letý Adam Isaac z Walesu (Morris, 2017), který v prostředí Minecraftu obtěžoval dva chlapce ve věku 12 a 14 let. Pomocí virtuálních dárečků si získával jejich pozornost a důvěru, následně s nimi začal komunikovat prostřednictvím Skype a Snapchatu. V konverzaci se postupně začal orientovat na sexuální témata a s oběma chlapci začal vyměňovat různé intimní fotografie a videa, která využíval k vlastnímu sexuálnímu uspokojení. Isaac byl doživotně umístěn do registru sexuálních útočníků.



Pachatel Adam Isaac

Ačkoli je dosud případů kybergroomingu ve spojení s Minecraftem zdokumentováno poměrně málo, nelze je ignorovat. Účinnou obranou je především prevence.

Důrazně proto upozorňujeme všechny rodiče, aby své děti seznamovali se zásadami bezpečné komunikace v prostředí internetu a s riziky internetové komunikace. Pomoci jim může např. naše příručka či přehledové listy.

Pro E-Bezpečí, Kamil Kopecký

Zdroje

Bach, S. (2016, December). Cyber-Grooming über "Minecraft": Täter im Fall Paul droht lange Haft. N-TV. Retrieved from <http://www.n-tv.de/panorama/Taeter-im-Fall-Paul-droht-lange-Haft-article19228356.html>

Moore, A. (2016, January). I couldn't save my child from being killed by an online predator | Life and style | The Guardian. The Guardian. Dostupné z: <https://www.theguardian.com/lifeandstyle/2016/jan/23/breck-bednar-murder-online-grooming-gaming-lorin-lafave>

Morris, S. (2017, January 20). Welsh gamer jailed for grooming two boys on Minecraft. The Guardian. Dostupné

z: <https://www.theguardian.com/uk-news/2017/jan/20/welsh-gamer-jailed-for-grooming-two-boys-on-minecraft>